

ไอเดียการสร้างเกมผ่าน AI

สีเขียว ทำง่ายและดี สีเหลือง ทำยากปานกลาง สีแดง ทำยากมาก แต่แปลกใหม่

1. การแตะ (Tap)

Bubble Pop — แตะฟองสีที่ตรงโจทย์

Fruit Catcher — แตะผลไม้ที่ตกลงมาให้ถูกชนิด

Whack a Mole — แตะตัวละครที่โผล่ตามโจทย์

Star Collector — แตะดาวที่มีค่าตอบถูกก่อนหายไป

Bug Squish — แตะแมลงที่มีตัวเลขตรงคำตอบ

2. ลากวาง (Drag & Drop)

Hungry Caterpillar — ลากอาหารใส่หนอน

Magic Potion — ลากขวดสีผสมกัน

Sorting Basket — ลากของใส่ตะกร้าที่ถูกหมวดหมู่

Puzzle Piece — ลากชิ้นส่วนต่อภาพให้สมบูรณ์

Dress Up — ลากเสื้อผ้าใส่ตัวละครตามโจทย์

Feed the Animal — ลากอาหารให้สัตว์แต่ละชนิด



3. โยงเส้น (Connect / Draw Line)

Constellation — โยงดาวให้เป็นกลุ่มดาวตามที่กำหนด

Match the Pair — โยงเส้นจับคู่คำกับรูปภาพ

Circuit Board — โยงสายไฟให้หลอดไฟติด

Animal to Home — โยงสัตว์กลับบ้านที่อยู่อาศัย

Number Bond — โยงตัวเลขที่บวกกันได้ตามโจทย์



4. บังคับด้วยปุ่มเดิน (D-pad / Move)

Maze Runner — บังคับตัวละครออกจากเขาวงกต

Collect the Letter — เดินเก็บตัวอักษรให้ครบคำ

Avoid the Wrong — เดินเก็บของถูก หลีกเลียงของผิด

Path Finder — บังคับหุ่นยนต์เดินตามเส้นทางคณิตฯ

Garden Watering — บังคับกระป๋องน้ำไปรดต้นไม้ที่ถูกต้อง

? 5. ถามตอบ (Q&A / Quiz)

Tug of War — ตอบถูกดึงเชือก

Rocket Launch — ตอบถูกจรวดพุ่งขึ้น

Castle Builder — ตอบถูกต้องหินบินมาสร้างปราสาท

Volcano — ตอบถูกลาวาไหล ครบแล้วระเบิด

Spin the Wheel — หมุนวงล้อได้เมื่อตอบถูก

👉 6. ลากเลื่อน (Swipe / Slide)

Sort Left Right — swipe ซ้ายถ้าผิด ขวาถ้าถูก

Timeline Slide — เลื่อนเหตุการณ์เรียงลำดับ

Size Sorter — เลื่อน slider จัดขนาดเล็กไปใหญ่

Temperature Gauge — เลื่อนปรอทให้ตรงกับโจทย์



7. จับเวลา (Timer Based)

Speed Tap — ตะให้ถูกให้เร็วก่อนหมดเวลา

Memory Flash — จำภาพที่แฟลชมา แล้วเลือกให้ถูก

Countdown Cook — ทำตามสูตรอาหารก่อนเวลาหมด

Quick Sort — จัดหมวดหมู่ให้เร็วที่สุด




8. หมุน / จัดเรียง (Rotate / Arrange)

Spin to Match — หมุนวงล้อให้ตรงกับคำตอบ

Tangram — หมุนและจัดชิ้นส่วนให้เป็นรูปร่าง

Clock Hands — หมุนเข็มนาฬิกาให้ตรงเวลาที่โจทย์บอก


Compass Direction — หมุนเข็มทิศให้ถูกทิศทาง

 9. เป่า / กด (Press & Hold)

Balloon Inflate — กดค้างเพื่อเป่าลูกโป่งให้ได้ขนาดตามโจทย์

Pump the Water — กดสูบน้ำให้เต็มถึงตามจำนวน

Charge the Shot — กดค้างชาร์จพลัง ปล่อยตรงจิ้งหะ

 10. จำและหา (Memory / Spot)

Flip Card Memory — พลิกการ์ดจับคู่ภาพที่เหมือนกัน

Spot the Difference — หาความแตกต่างระหว่าง 2 ภาพ

Hidden Object — หาของที่ซ่อนอยู่ในภาพ

What Changed — จำภาพแล้วบอกว่าอะไรหายไป